



## *CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL*

*PARAMIRIM-BA*

*EDIÇÃO – 2014*



*FUNDADA EM 27 DE AGOSTO DE 2011*

*email: [lpdesportos@yahoo.com.br](mailto:lpdesportos@yahoo.com.br)*

## REGULAMENTO



ADMINISTRAÇÃO  
ANSELMO BARBOSA CAIRES

# ÍNDICE

<b>CAPÍTULO</b>		<b>PÁGINA</b>
I	Do Campeonato e Sua Finalidade	3
II	Da Organização e Direção do Campeonato	3
III	Dos Participantes	3
IV	Da Inscrição	4
V	Do Sistema de Disputa	4
VI	Da Pontuação e dos Critérios de Desempate	5
VII	Do Mando de Jogo	5
VIII	Do Adiamento e Suspensão da Partida	5
IX	Da Arbitragem	6
X	Da Premiação	7
XI	Das Infrações e Penalidades	7
XII	Das Disposições Finais	8

---

## **CAPÍTULO I**

### DO CAMPEONATO E SUA FINALIDADE

Art. 1º – O Campeonato Municipal de Futsal-Edição 2014, promovido pela Liga Paramirinhense de Desportos (LPD) com o apoio exclusivo da Prefeitura Municipal de Paramirim, tem por objetivo principal o conagraçamento das equipes praticantes do futsal, a formação do caráter, do espírito de equipe e do respeito às normas, estando sua divulgação e propagação como fatores decisivos no seu permanente desenvolvimento e será disputada de acordo com este Regulamento, Leis e Regras da FIFA e CBFS, CBJD e Atos Oficiais do Presidente da LPD

*Parágrafo Único* – As equipes disputantes aderem, incondicionalmente, no ato da inscrição, a este Regulamento, bem como as atualizações e ajustamentos das regras do jogo como prévia e imperiosa condição para inscrição e participação.

## **CAPÍTULO II**

### DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO DO CAMPEONATO

Art. 2º – A organização e a realização do Campeonato serão da Liga Paramirinhense de Desportos (LPD), que cumprirá e fará cumprir todos os dispositivos deste Regulamento e as Leis Desportivas.

Art. 3º – A LPD designará sempre Representantes para acompanharem as partidas do Campeonato.

*Parágrafo Único* – Os Representantes terão a competência de resolver quaisquer problemas surgidos durante a realização do Campeonato, devendo apresentar seus relatórios circunstanciados no prazo legal.

Art. 4º – Os jogos do Campeonato serão realizados na quadra Poliesportiva da Praça Padre Bemvindo e o tempo de duração de cada partida será de 50 (cinquenta) minutos, sendo divididos em dois períodos iguais de 25 (vinte e cinco) minutos cada tempo. Haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos para descanso entre cada período do jogo.

## **CAPÍTULO III**

### DOS PARTICIPANTES

Art 5º - Participarão do Campeonato 13(treze) equipes, entre elas: Bairro 13- "A", Bairro 13-"B", Tabua, Turma do Bairro, Paissandu, Grama, ADC, Beira da Lagoa, Juventude, 3G Digital, Barcelona, Mini Shop CD, Espanha.

Art. 6º – A Equipe inscrita no Campeonato estará obrigada a participar dos jogos no local, datas e horários designados nas tabelas divulgadas.

*Parágrafo Único* – A critério dos organizadores, a tabela dos jogos poderá ser modificada em benefício da competição.

Art. 7º – Em caso de rodada simples ou com mais de um jogo, no mesmo local, a tolerância será de 15 (quinze) minutos no máximo, apenas para o primeiro jogo, a contar do horário fixado na tabela para início do mesmo e os jogos seguintes começarão 05 (cinco) minutos após o horário de encerramento do jogo anterior consignado em Súmula.

Art. 8º – A Equipe que desistir e não continuar uma partida ou abandonar a disputa do Campeonato estará automaticamente eliminado da competição e impedida de participar do próximo Campeonato e será julgada pela organização de acordo com os relatórios do árbitro e representante.

## **CAPÍTULO IV**

### DA INSCRIÇÃO

Art. 9º -- Participarão do Campeonato atletas eleitores do Município de Paramirim que tenha seu Título de Eleitor emitido até janeiro de 2014, ou que residam neste município há no mínimo 90 (noventa) dias da data de sua inscrição na Sede da LPD.

Parágrafo Único— Para os atletas eleitores do município de Paramirim, serão exigidos fotocópias do Título de Eleitor e do documento de identidade com foto. Para os residentes serão exigidos documentos tipo: conta de água, telefone, energia, etc. e documento de identidade com foto, podendo a qualquer tempo ser averiguado pela LPD.

Art. 10º – A inscrição de atletas deverá ser feita em formulário próprio, fornecido pela organização, devidamente preenchido de forma legível ao entendimento e sem rasura, devendo constar, obrigatoriamente, a assinatura do atleta e do Responsável da Equipe, o qual será responsável pelas informações prestadas e do interessado.

Art. 11º – Serão aceitas para a disputa do Campeonato as inscrições de todos os atletas, num total de 14 (quatorze), que preencham as condições estabelecidas neste Regulamento, desde que solicitadas por intermédio das Equipes a que estiver vinculado e mais 01 (um) treinador, 01 (um) massagista, 01 (um) médico e 01 (um) preparador físico.

§ 1º. – Do médico será exigido, no ato da inscrição, a apresentação da carteira do respectivo conselho de classe.

§ 2º. – Não será permitida a substituição de atletas em hipótese alguma, já membros da comissão técnica será acatado de uma fase para o outra, todavia, no decorrer do Campeonato, as Equipes poderão completar o total de 14 (quatorze) atletas a que têm direito ou membro da comissão técnica não inscrito até 48 horas antes do início da segunda fase. A relação inicial deverá ter no mínimo 10 atletas inscritos até dia 07 de abril de 2014.

§ 3º. – Somente poderão ser membros de comissão técnica as pessoas com idade superior a 18 (dezoito) anos completados até a data de inscrição.

§ 4º. – Um Atleta ou qualquer membro da comissão técnica não poderá participar do Campeonato por mais de uma equipe.

§ 5º. – A efetiva inscrição de um atleta se dará quando o mesmo assinar a ficha de inscrição da sua equipe, em caso de duplicidade de inscrição o atleta será eliminado da competição e a vaga da inscrição retorna a equipe.

Art. 12º – Os Atletas menores de 18 (dezoito) anos de idade, só poderão participar do Campeonato se já tiverem completado 16 (dezesseis) anos de idade, no ato da inscrição, todavia, a responsabilidade será inteiramente da Equipe que o inscreveu.

Art. 13º – A Equipe que utilizar Atleta ou membro da comissão técnica sem a necessária condição de jogo será punida conforme estabelecido nas Medidas Disciplinares Automáticas, sem prejuízo de outras penalidades que possam ser aplicadas.

## **CAPÍTULO V**

### DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 14º – O Campeonato Municipal de Futsal será disputado de conformidade com este sistema de disputa, em fases distintas, sendo realizadas aos sábado, domingos e feriados, a partir das 18h ou em datas determinadas pela organização.

Art. 15º – 1ª. FASE — Na 1ª fase serão formados 03(três) grupos (A,B,C), sendo 04(quatro) equipes no Grupo “A”, 04 (Quatro) equipes no Grupos “B” e 05 (cinco) equipes no Grupo “C”, onde jogarão entre si dentro dos seus respectivos grupos. As duas equipes primeiras colocadas dos grupos “A” e “B”, as três primeiras colocadas do Grupo “C” e a melhor 3ª colocada do Grupo “A” ou “B”, classificarão para a 2ª fase do Campeonato.

**GRUPO “A”- BAIRRO 13-“B”, TABUA, TURMA DO BAIRRO, PAISSANDU**  
**GRUPO “B”- GRAMA, ADC, BAIRRO 13-“A”, BEIRA DA LAGOA.**

## **GRUPO “C”- JUVENTUDE, 3G DIGITAL, BARCELONA, MINI SHOP CD, ESPANHA.**

Art. 16º -- 2ª FASE ---Na Segunda fase do Campeonato as duas equipes **1ª e 2ª colocadas do grupo “A”, 1ª colocada do grupo “C” e 3ª colocada do “C”**, comporão o **Grupo “D” e 1ª, 2ª colocadas do grupo “B”, 2ª colocada do grupo “C” e melhor 3ª colocada do Grupo “A” ou “B”**, comporão o **grupo “E”**.

§ 1º --O primeiro jogo será entre **2ª colocada do grupo “A” x 2ª colocada do Grupo “B”**, o 2º jogo será entre **1ª colocada do grupo “A” x 2ª colocada do grupo “C”**, o 3º jogo será entre **1ª colocada do grupo do grupo “C” x Melhor 3ª colocada do “A” ou “B”** e o 4º jogo será entre **1ª colocada do Grupo “B” x 3ª Colocada do Grupo “C”**.

§ 2º --Em caso de empate nos jogos da segunda Fase, Fase semifinal e final, haverá uma prorrogação de 20 minutos, sendo divididos em dois tempos de 10 minutos cada. Caso não haja uma equipe vencedora, a decisão será através de 03 cobranças alternadas de penalidades para cada equipe e em persistindo o empate, uma cobrança alternada até que haja um vencedor.

Art. 17º - 3ª FASE --FASE SEMIFINAL -- Na semifinal a equipe vencedora do primeiro jogo jogará contra a equipe vencedora do segundo jogo e a equipe vencedora do terceiro jogo jogará contra a vencedora do quarto jogo, seguindo-se o critério do art.15º § 2º deste Regulamento.

Art. 18º – 4ª FASE – FINAL – Será disputada pelas 02 (duas) equipes vencedoras dos seus jogos nas semifinais, em apenas um jogo, sem vantagens.

## **CAPÍTULO VI**

### **DA PONTUAÇÃO E DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

Art. 19º – Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas ou mais equipes na 1ª Fase, os critérios a serem obedecidos são os seguintes:

a--Maior número de vitórias; b-Maior saldo de gols pró; c-maior número de gols pró; d- Confronto Direto; e- Menor número de gols contra; f- Menor número de cartões vermelhos; g- Menor número de cartões amarelos; h- Sorteio.

Art. 20º -- Em caso de empate nos jogos da segunda Fase, Fase semifinal e final, haverá uma prorrogação de 20 minutos, sendo divididos em dois tempos de 10 minutos cada. Caso não haja uma equipe vencedora, a decisão será através de 03 cobranças alternadas de penalidades para cada equipe e em persistindo o empate, uma cobrança alternada até que haja um vencedor.

Art. 21º – No Campeonato Municipal 2014, a pontuação será a seguinte:

- |            |                            |
|------------|----------------------------|
| a) Vitória | - 03 (três) pontos ganhos; |
| b) Empate  | - 01 (um) ponto ganho;     |
| c) Derrota | - 00 (zero) ponto;         |

Parágrafo Único – Na hipótese de uma equipe vencer por W x O, além dos 03 (três) pontos ganhos terá a seu favor o resultado de 1 x 0 (hum a zero).

## **CAPÍTULO VII**

### **DO MANDO DE JOGO**

Art. 22º – Havendo semelhança de uniformes das equipes preliantes, salvo acordo entre as Associações disputantes, será efetuado um sorteio (cara ou coroa) para determinarmos quem mudará o uniforme, no prazo de 05 (cinco) minutos.

## **CAPÍTULO VIII**

### **DO ADIAMENTO E DA SUSPENSÃO DE PARTIDA**

Art. 23º – O Árbitro do jogo é a única autoridade competente para decidir, na quadra, por motivo relevante ou de força maior, o adiamento, a interrupção ou a suspensão da partida.

§ 1º. – Uma partida só poderá ser suspensa após a tolerância regulamentar, quando ocorrerem os seguintes motivos, que impeçam a sua continuação:

- a) Falta de garantias;
- b) Conflitos ou distúrbios graves na quadra ou ginásio;
- c) Mau estado da quadra, que torne a partida impraticável ou perigosa;
- d) Falta de energia elétrica para a necessária iluminação da quadra de jogo.

§ 2º. – Nos casos previstos nas alíneas “a”, “c” e “d”, do parágrafo anterior, a partida só poderá ser suspensa se, pelo menos após 30 (trinta) minutos de interrupção não cessarem os motivos que impediram a continuação.

§ 3º. – Quando a partida for suspensa definitivamente, pelo motivo previsto na alínea “b”, do § 1º, deste artigo, observar-se-á o seguinte:

- a) se a Equipe que houver dado causa à suspensão era, na ocasião desta, a ganhadora, será declarada perdedora, pelo escore de 1x0 (um a zero); se era a perdedora, sua adversária será considerada vencedora, prevalecendo o resultado constante do placar, no momento da suspensão;
- b) se a partida estiver empatada, a Equipe que houver dado causa à suspensão será declarada perdedora pelo escore de 1x0 (um a zero).

Art. 24º – A partida suspensa antes de esgotado o tempo regulamentar, pelos motivos enunciados nas alíneas “a” e “b”, do § 1º do Art. 26, voltará a ser jogado o tempo restante, se nenhuma das duas Equipes houver dado causa a suspensão, cabendo a organização designar data, hora e local da disputa do tempo restante.

§ 1º. – Se a partida houver sido suspensa, inclusive nos casos previstos nas alíneas “c” e “d”, do § 1º do Art. 26, por motivo fortuito, será disputado o tempo restante, em data, hora e local designados pela organização.

§ 2º. – Se a suspensão prevista neste artigo e seu parágrafo primeiro ocorrer depois de jogados 32 (trinta e dois) minutos da partida, esta será mantida, prevalecendo o resultado existente no momento da suspensão.

§ 3º. – Só poderão participar da disputa do tempo restante os atletas relacionados na súmula da partida que tinham condições legais e que não estejam cumprindo pena de suspensão, automática ou não, na data da nova partida.

ART. 25º – NO CASO DE INVASÃO DA QUADRA DE JOGO, SERÃO TOMADAS PROVIDÊNCIAS NO SENTIDO DE QUE A QUADRA FIQUE EM CONDIÇÕES NORMAIS, NO PRAZO MÁXIMO DE 30 (TRINTA) MINUTOS, QUANDO O ÁRBITRO DEVERÁ SER NOTIFICADO DA VOLTA À NORMALIDADE.

§ 1º. – O ÁRBITRO, VERIFICANDO QUE TUDO VOLTOU À NORMALIDADE, DEVERÁ DAR CONTINUIDADE À PARTIDA QUE FORA INTERROMPIDA, FAZENDO UM RELATÓRIO CIRCUNSTANCIADO PARA A ORGANIZAÇÃO.

§ 2º. – SE A PARTIDA FOR DECISIVA PARA CLASSIFICAÇÃO, A ASSOCIAÇÃO QUE DER CAUSA À SUSPENSÃO DO JOGO, ANTES DO TEMPO REGULAMENTAR, ESTEJA GANHANDO OU EMPATANDO, SERÁ CONSIDERADA PERDEDORA PELO ESCORE QUE INTERESSAR À ASSOCIAÇÃO ADVERSÁRIA PARA OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE.

§ 3º. – Quando houver invasão da quadra de jogo, por torcedores, espectadores, dirigentes ou Atletas, a responsabilidade será da Equipe que provocou tal situação. Se o Árbitro suspender a partida, a Equipe que criou a situação, se ganhadora, será considerada perdedora pelo escore de 1x0 (um a zero) e perda do mando de quadra. A identificação da Equipe ou da torcida organizada ou não, causadora do tumulto, será baseada no relatório do Árbitro da partida, no testemunho dos seus auxiliares e relatórios dos Representantes da organização.

## **CAPÍTULO IX**

### **DA ARBITRAGEM**

Art. 26º – Os jogos serão dirigidos por Árbitros, designados pela LPD, não cabendo às Equipes participantes direito de vetar qualquer deles, já designado ou não.

Art. 27º – As Equipes deverão entregar ao anotador a documentação de seus Atletas e comissão técnica com antecedência de 20 (vinte) minutos da hora fixada para o início do jogo, bem como a relação de seus atletas com sua numeração.

## **CAPÍTULO X**

### DA PREMIAÇÃO

Art. 28º – A LPD premiará às Equipes que fizerem jus, da seguinte forma:

- a) 01(um) troféu para a equipe campeã, vice-campeã, 3ª colocada, 4ª colocada, além de um troféu para o artilheiro absoluto de toda a competição;
- b) 01(um) troféu ao melhor goleiro da competição, escolhido pelos organizadores do campeonato;
- c) Ao campeão R\$1.000,00 (Hum mil reais) , ao vice R\$ 600,00 (seiscentos reais), ao 3º colocado R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais), ao 4º colocado R\$ 100,00 (cem reais) e ao artilheiro da competição 100,00(cem reais).

Parágrafo Único--a) Caso 02 (dois) ou mais atletas termine empatados em números de gols, será considerado artilheiro aquele que tiver menos advertências no campeonato, persistindo o empate será efetuado um sorteio.

## **CAPÍTULO XI**

### DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Art. 29º – A aplicação de cartões disciplinares, estabelecidos nas Regras Oficiais de Futebol de Salão, nas cores amarela (advertência) e vermelha (expulsão), constitui medida punitiva que tem por objetivo refrear violências individuais e coletivas.

§ 1º – Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e a conseqüente impossibilidade de participar do jogo subseqüente, o atleta ou membro de comissão técnica que receber:

- a) 01 (um) cartão vermelho;
- b) O terceiro cartão amarelo.

§ 2º – A contagem de cartões amarelos e vermelhos é feita dentro deste Campeonato, seja ela dividida ou não, em fases, daí porque os cartões recebidos numa fase serão agregados àqueles que porventura vierem a ser aplicados na fase subseqüente, para fins de suspensão automática.

§ 3º – A quantidade de cartões recebidos independe de comunicação oficial, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição o seu controle e cumprimento.

§ 4º – Para fase Final, os cartões amarelos serão zerados, os demais casos permanecem conforme estabelecido no regulamento.

Art. 30º – Quando ocorrerem infrações praticadas no decorrer do Campeonato será aplicado pelos organizadores, administrativamente, “ad referendum” da Justiça Desportiva, as Medidas Disciplinares Automáticas estabelecidas no CBJD, não cabendo nenhum tipo de recurso.

Art. 31º – A Associação que utilizar Atleta ou membro da comissão técnica irregular, em qualquer partida válida pelo Campeonato, sujeitar-se-á:

- a) Perda de pontos previstos neste regulamento para o caso de vitória, ou seja, 03 (três) pontos;
- b) Fica mantido o resultado da partida, para todos os efeitos previstos neste regulamento;
- c) Não sendo possível aplicar-se a regra prevista na alínea anterior, em face da forma de disputa da competição, o infrator será desclassificado;
- e) A entidade de prática desportiva que ainda não tiver obtido pontos suficientes ficará com pontos negativos;

Art. 32º – A irregularidade do Atleta configurar-se-á na hipótese de:

- a) inexistência de inscrição para a disputa da competição;
- b) atuar, quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartão amarelo ou vermelho;

c) participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista neste regulamento;

Art. 33º – A Equipe que não apresentar sua equipe na quadra para disputar uma partida, até 15 (quinze) minutos após a hora marcada apenas para o início do primeiro jogo, impedindo desse modo, que esta se inicie, será considerada perdedora pelo escore de 1x0 (um a zero).

Parágrafo Único – A Equipe que deixar de participar de uma partida para se beneficiar do resultado, estará automaticamente desclassificada do Campeonato.

Art. 34º – A contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho eliminar o cartão amarelo já recebido no mesmo ou em outro jogo.

Art. 35º – No caso de não realização de um jogo, pelo não comparecimento ou atraso de uma das Equipes, o mesmo terá validade para o cumprimento das suspensões automáticas ou por penalidades impostas pelas Medidas Disciplinares Automáticas.

## **CAPÍTULO XII**

### **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 36º – As reuniões convocadas pela LPD, serão de presença obrigatória das Equipes interessadas, através de seus representantes devidamente credenciados.

Parágrafo Único – A ausência acarretará ao faltoso o acatamento das decisões tomadas na reunião.

Art. 37º – Para todos os fins, o Regulamento do Campeonato, da CBFS e FBFS e os Atos Oficiais do Presidente da LPD, são partes integrantes deste Regulamento.

Art. 38º-- A condição de saúde dos Atletas, Diretores ou Responsáveis e Membros de Comissão Técnica , é de total responsabilidade dos seus Clubes, os quais, desde já, isentam a LPD e Prefeitura Municipal de Paramirim de qualquer ônus de qualquer natureza.

Art. 39º – Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pelos organizadores, consultando, quando for necessário, o Regulamento da CBFS, FBFS e CBJD, que será parte integrante deste regulamento, não cabendo nenhum tipo de recurso às decisões tomadas.

Paramirim - Ba, 27 de março de 2014.

Anselmo Barbosa Caires  
Presidente da LPD

Robson Antonio Magalhães Fraga  
Diretor Técnico da LPD